# https://sun9-68.userapi.com/impg/HhsmTkJminlaAnx_HNFeWxU_DiDdBLBR_SJRWQ/glaw0TRA-L0.jpg?size=1590x400&quality=96&sign=fa9ca1de698517a7a716c88265226d3a&type=album

# ПОЛОЖЕНИЕ

**о Городском открытом киберспортивном турнире**

**«IT-куб. Тольятти»**

# Общие положения

# Городской открытый киберспортивный турнир «IT-куб.Тольятти» (далее–Турнир) проводится в рамках городского проекта «Иди в IT», который реализуется в соответствии с приказом департамента образования администрации г.о. Тольятти № 274-пк/3.2 от 26.08.2021 г. «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2021-2022 учебном году».

# Организатором Турнира является Центр цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ ДО ГЦИР городского округа Тольятти.

# Цели и задачи Турнира:

* развитие компьютерного спорта на территории России и города Тольятти, создание единой системы соревнований общеобразовательных организаций по компьютерному спорту.
* пропагандаздоровогообразажизнииоптимальногоподходактренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
* организация активного и познавательного досуга подростков;
* выявление и поощрение одаренных ребят и лучших команд образовательных организаций по компьютерному спорту.

# Порядок и сроки проведения Турнира

# Турнир проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020г. №22, с изменениями, внесенными приказом от 30 апреля 2020г. № 335.

# Турнир проводится в соответствии с Регламентом открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти» (далее – Регламент) и включают в себя следующие виды программы:

* Dota2(командный вид программы, **команды из 5 человек**, платформа– ПК), режим 5vs5AP.
* CS:GO (командный вид программы, **команды из 2 человек**, платформа– ПК).
* Поиск в сети Интернет (**индивидуальный вид программы**, платформа – ПК или мобильные устройства).

# Турнир по дисциплинам CS:GO и Dota2 проводится на киберспортивной платформе FACEIT: <https://www.faceit.com/ru/r/8llIER>.

# Турнир по дисциплине «Поиск в сети Интернет» проводится с помощью google forms.

# Турнир проводится в два этапа:

* Отборочный этап проводится с 28 по 30 января 2022 года в формате онлайн.
* Финальный этап проводится 4 - 5 февраля 2022 года онлайн или в очном формате (в зависимости от действующих ограничений, определяется организатором Турнира).

Установочный семинар по участию в Турнире состоится **25 января 2022 г. в 15.30** в дистанционном формате по ссылке:

<https://us04web.zoom.us/j/73347989903?pwd=WEM4SHBZb0w4SHI0TmpjaGw0R0hmZz09>

Идентификатор конференции: 733 4798 9903

Код доступа: QzAvy4

# В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

# Программу отборочного этапа Турнира формирует организатор с учетом количества участников и команд, допущенных к Турниру.

# Программа Турнира:

* 28–30 января 2022 года – соревнования по дисциплинам
  + 28.01.22 – отборочные CS:GO
  + 30.01.22 – отборочные Dota 2
  + 28.01.22 – отборочные «Поиск в сети Интернет»
* 4 – 5 февраля 2022 года – финал соревнований
  + 04.02.22 – Финал CS:GO
  + 04.02.22 – Финал «Поиск в сети Интернет»
  + 05.02.22 – Финал Dota 2

# Турнирная сетка и время начала каждого матча сообщаются участникам на официальном дискорд-сервере соревнований: https://discord.gg/M9ZYBzuaAj

# Организатор может вносить изменения в программу Турнира.

# Требования к участникам Турнира и условия допуска

# К Турниру допускаются команды общеобразовательных организаций, в состав которых входят учащиеся, достигшие 12 лет на 01 сентября 2021 года и не старше 18 лет.

# Участники могут выступать только за свою образовательную организацию и участвовать в Турнире только в одной команде и только в одном виде программы.

# Порядок регистрации и отбора на следующий этап Турнира определяется Регламентом открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти».

# Организатор сохраняет за собой право не допускать к Турниру участников, если названия их аккаунтов (никнеймы):

* Защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
* Сходны или идентичны никнеймам других участников Турнира или названиям других команд, участвующим вТурнире;
* Сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Турнира;
* Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

# Судьи Турнира и иные официальные лица не могут являться участниками Турнира.

# Подача заявок на участие в Турнире

# Заявка на участие в Турнире формируется представителем образовательной организации и подается организатору в срок до 25.01.2022 года.

# Подача заявок командами образовательных организаций осуществляется следующим образом:

1) Заполнение анкеты участника по ссылке:

<https://forms.gle/Y1tRpHAD6f6fPwvPA>

На каждую дисциплину подаётся отдельная заявка.

2) Каждый участник соревнований должен подключится к турнирному дискорд-серверу по ссылке:

<https://discord.gg/M9ZYBzuaAj>

и запросить роль участника соревнований в текстовом канале #выдача-роли. Образцы запроса ролей: +участник CS, +участник Dota, +участник поиск.

3) Для дисциплин Dota 2 и CS:GO. Капитан присоединяется к турниру, формирует команду и заходит в турнир, указав название и выбрав членов команды.

Ссылка на турнир по CS:GO:

<https://www.faceit.com/ru/championship/be5e79d4-8fbb-442d-bd41-adbf34adbf81/TLT_W01_22>

Ссылка на турнир по Dota 2:

<https://www.faceit.com/ru/championship/99963be2-ae25-4a89-87ab-95a1ab934eeb/TLT_01DOTA>

Для участников в дисциплине «Поиск в сети Интернет» задания будут выданы судьёй на дискорд-сервере соревнований.

4) Соревнования по видам Dota 2 и CS:GO проводятся на киберспортивной платформе FACEIT.

# Все участники Турнира по видам Dota 2 и CS:GO обязаны до начала Турнира зарегистрироваться на платформе FACEIT, установить на ПК клиент-античит Faceit и привязать свой аккаунт Steam, предварительно сделав его публичным (открытым). Инструкцию по «открытию» профиля можно посмотреть здесь: <https://www.youtube.com/watch?v=1YOoU8BFphM>

# Установка и запуск во время соревнований программы faceit-античит является обязательным требованием.

# 5) При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена к Турниру и (или) дисквалифицирована.

# Подведение итогов

# Победитель Турнира определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды.

# Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется Регламентом Турнира.

# Итоговые результаты (протоколы) и отчеты размещаются в официальной группе организатора в социальной сети Вконтакте в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Турнира и направляются официальным письмом на электронные адреса образовательных организаций- участников соревнований.

# Участники команд, занявших первые три места награждаются дипломами победителей Городского открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти».

# Все участники Турнира получают электронные сертификаты участников.

Организаторы:

Небольсин Константин Александрович, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон +79608429503)

Палева Алина Александровна, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379499 доб.120)