# https://sun9-68.userapi.com/impg/HhsmTkJminlaAnx_HNFeWxU_DiDdBLBR_SJRWQ/glaw0TRA-L0.jpg?size=1590x400&quality=96&sign=fa9ca1de698517a7a716c88265226d3a&type=album

# РЕГЛАМЕНТ

Городского открытого киберспортивного турнира

«IT-куб. Тольятти»

Тольятти 2022

1. **Глоссарий и сокращенные наименования**

|  |  |
| --- | --- |
| Турнир | Городской открытый киберспортивный турнир «IT-куб. Тольятти» |
| Нормативные документы  | Официальные правила вида спорта «компьютерныйспорт», утвержденные приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020 г. № 22, с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30 апреля 2020 г. № 335; Положение о Городском открытом киберспортивном турнире «IT-куб. Тольятти»; Регламент Городского открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти». |
| Онлайн, Online | Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором взаимодействие участников соревновательного процесса осуществляется дистанционно с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет». |
| ЛАН, LAN, Local area network | Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на специально оборудованных площадках в одном или смежных помещениях под непосредственным контролем судей. |
| ЕСНУП, Единые соревнования на удаленных площадках | Формат проведения соревнований или стадии соревнований, при котором участники соревновательного процесса находятся на разных специализированных площадках под непосредственным контролем судей и взаимодействуют дистанционно с использованием информационнойтелекоммуникационной сети «Интернет». |
| bo1 | Формат проведения матчей между участниками до победы в одном гейме. |
| bo3 | Формат проведения матчей между участниками до победы в трех геймах. |
| Официальный дискорд-сервер соревнований | https://discord.gg/M9ZYBzuaAj |
| Участник | Спортсмен или команда спортсменов, чья заявка научастие в Соревнованиях была одобрена организатором Соревнований. |
| Школа | Общеобразовательная организация - образовательная организация, осуществляющая в качестве основной цели ее деятельности образовательную деятельность по образовательным программам начального общего, основного общего и (или) среднего общего образования. |
| Сборная команда | Команда Участников, составленная из обучающихся в одной Школе в соответствии с требованиямиНормативных документов Соревнований. |
| Олимпийская система | Система проведения соревнований, при которой участник выбывает из соревнования после одного проигранного матча. |

1. **Участники Турнира. Права и обязанности участников.**
	1. В Турнире могут принимать участие обучающиеся общеобразовательных организаций, достигшие 12 лет на 01 сентября 2021 года и не старше 18 лет.
	2. Для участия в Турнире отдельные спортсмены или сотрудники образовательной организации подают заявку на участие в сроки и в порядке, определенные организатором.
	3. Лица, не достигшие 18 лет на дату 01.09.2021, обязаны предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Турнире согласно предоставленному организаторами Турнира образцу (приложение 1).
	4. Судьи Турнира, иные официальные лица и сотрудники организаторов Турнира не допускаются до участия в Турнире.
	5. Организаторы Турнира осуществляют допуск участников по результатам проверки полноты и корректности заполнения заявок. По результатам обработки заявок из составов по отдельным видам программы Турнира формируются Сборные команды образовательных организаций.
	6. Сборная команда должна включать в себя от 1 до 11 человек.
	7. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с изображением участников и (или) представителей, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению Турнира или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
	8. Участники, законные представители Участников, сотрудники образовательных организаций, Сборные команды которых участвуют в Соревнования, обязаны:
		* знать и исполнять предписания Нормативных документов Турнира;
		* нести полную ответственность за достоверность информации, предоставленной организаторам и официальным лицам Турнира;
		* придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам Турнира, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Турнира;
		* соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;
		* немедленно информировать организаторов о любых проблемах, который могут привести к невозможности участия в Турнире, включая утерю доступа к игровому аккаунта и форс-мажорные обстоятельства;
		* сообщать судьям результаты своих матчей в течение 5 минут после их окончания;
		* делать скриншоты с результатом своих матчей, сохранять их до конца Турнира и предоставлять их по требованию судей;
		* допускать в свои матчи официальных судей и наблюдателей, предоставлять им доступ к запрашиваемой внутриматчевой информации;
		* предоставлять по запросу судей в установленном судьями порядке официальную справку с печатью образовательной организации, подтверждающей обучение участника в данной организации;
		* соблюдать требования по идентификации личности, установленные организатором, в том числе предъявлять по запросу судей документы, подтверждающие личность участников (с использованием видеосвязи при проведении матчей в формате онлайн);
		* обеспечивать по запросу судей в соответствии с полученными от них инструкциями видеотрансляцию процесса участия в матчах Турнира (для этапов, проводящихся в формате онлайн).
	9. Участникам запрещается:
		* использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику видов программы Турнира, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и (или) создания препятствий для нормального хода матча Турнира;
		* получать из внешних источников информацию, способную оказать влияние на ход матча;
		* оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Турнира;
		* использовать в ходе Турнира разные игровые аккаунты или разные игровые никнеймы;
		* осуществлять любые действия, направленные на передачу игрового аккаунта, используемого в Турнире, третьему лицу.
2. **Формат и система проведения Турнира**
	1. Турнир включает в себя следующие виды программы:
		* Dota 2 (командный вид программы, команды из 5 человек, платформа – ПК), режим 5vs5AP.
		* CS:GO (командный вид программы, команды из 2 человек, платформа – ПК).
		* Поиск в сети Интернет (индивидуальный вид программы, платформа – ПК или мобильные устройства);
	2. Турнир проводится по Олимпийской системе.
	3. Турнир по видам Dota 2 и CS:GO проводится на киберспортивной платформе FACEIT.
	4. Все участники Турнира по видам Dota 2 и CS:GO обязаны до начала соревнований зарегистрироваться на платформе FACEIT, установить на ПК клиент-античит Faceit и привязать свой аккаунт Steam, предварительно сделав его публичным (открытым).
	5. Турнир по дисциплине CS:GO проводится по системе bo3.
	6. Турнир по дисциплине «Поиск в сети Интернет» и «Dota 2» проводится по системе bo1.
3. **Составы и замены**
	1. Количество участников Сборных команд – от 1 до 3 составов по разным видам программы, от 1 до 8 человек всего. В случае выставления состава по виду программы должны соблюдаться следующие ограничения по количеству участников:
		* поиск в сети Интернет – 1 участник основного состава
		* CS:GO - 2 участника основного состава
		* Dota 2 – 5 участников основного состава
	2. Замены по ходу матчей запрещены.
4. **Паузы**
	1. В виде программы Dota 2 участники вправе останавливать гейм только по указанным ниже причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся следующие:
		* Непреднамеренный разрыв соединения.
		* Неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).
		* Установлен лимит времени таймаута (паузы) в 5 (пять) минут. Каждая сторона может использовать до двух пауз за один гейм.
		* Если противник превысил лимит времени таймаута, необходимо сообщить об этом судье. В случае превышения лимита времени таймаута возобновлять игру (снимать паузу) без разрешения судьи запрещено.
		* Возобновление игры (снятие паузы) разрешено только после получения подтверждения готовности противоположной команды продолжить игру.
5. **Судейство**
	1. Судейство матчей Турнира осуществляется в соответствии с Нормативными документами Турнира.
	2. В случае совершения участником Турнира нарушения, прямо не предусмотренного правилами компьютерного спорта, настоящим Регламентом и Техническими правилами, организатор вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных правилами компьютерного спорта, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.
	3. За задержку начала или продолжения матча более чем на 10 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче.
	4. Избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой «чат» может повлечь применение к нарушителю спортивных санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений.
	5. Нарушения в виде программы Dota 2:
		* Написание “gg” в еще незаконченном гейме. При мисклике или технической накладке команде,
		* написавшей “gg”, выносится предупреждение. Неоднократное совершение нарушения,
		* предусмотренного настоящим пунктом, может повлечь присуждение технического поражения команде.
		* Начало гейма с неполным составом команды.
		* Нарушение данного пункта может повлечь присуждение технического поражения команде.
	6. Все претензии относительно нарушения правил производятся в течение 10 минут после окончания матча. Апелляция должна быть подана одному из судей. Жалобы, поданные в более поздний срок, рассмотрению не подлежат.
	7. В виде программ Dota 2 и CS:GO диалог от лица команды ведёт капитан и (или) тренер команды, в случае его наличия; жалобы, исходящие от других членов команды, рассмотрению не подлежат.
	8. Участники, когда-либо получавшие блокировку от издателя и/или производителя видеоигры, уличенные в мошенничестве, в т.ч. за использование запрещенных программ, имеющие репутацию, которая будет отрицательно сказываться на общественном восприятии Турнира, могут быть не допущены к участию, либо дисквалифицированы без права подачи апелляции.
6. **Технические проблемы**
	1. В виде программы Dota 2:
		* При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) игрока, осуществляющего выбор и запрет персонажей в стадии выбора и запрета персонажей и при невозможности быстрого переподключения этого игрока, в том числе при пропуске возможности осуществить один из выборов или запретов, лобби матча создаётся заново. При этом игроки, осуществляющие выборы и запреты персонажей должны будут повторить все сделанные до момента вылета выборы и запреты.
		* При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) одного или нескольких участников гейм ставится на паузу в порядке, предусмотренном пунктом
		* В случае невозможности восстановления соединения у всех участников после истечения отведенного на паузу времени, команда, находящаяся в неполном составе, получает техническое поражение в гейме. Если в неполном составе находятся обе команды, то решение о продолжении гейма, завершении матча присуждением технического поражения одной из команд или о назначении переигровки принимает судья.
		* При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех участников назначается переигровка. Выбранные и запрещенные персонажи (пики и баны) остаются такими же, как до дисконнекта.
7. **Награждение**
	1. Организаторы Турнира осуществляют награждение по итогам финального этапа Турнира. Участники сборных команд, занявшие первые три места, награждаются дипломами победителей.
	2. Все участники Турнира получают электронные сертификаты участников.

Приложение 1

к Регламенту Городского открытого

киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти»

**СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

**несовершеннолетнего участника мероприятия**

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*(Ф.И.О родителя полностью)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(вид документа, удостоверяющего личность)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*(когда и кем)*

зарегистрированный (ая) по адресу:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

настоящим выражаю свое согласие МБОУДО ГЦИР организатору Городского открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти» (далее – Организация)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ серия \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*(вид документа, удостоверяющего личность)*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*(когда и кем)*

обучающегося\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_класса(группы)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

(наименование образовательной организации)

на обработку моих, моего ребенка персональных данных, необходимых Организации в связи с отношениями, возникающими между принимающим участие в мероприятиях и Организацией.

Перечень моих, моего ребенка персональных данных, передаваемых Организации на обработку: сведения, удостоверяющие мою личность и личность участника мероприятия; сведения о месте проживания; сведения о месте учебы моего ребенка; номер мобильного телефона ребёнка.

Я даю согласие на обработку Организацией моих, моего ребенка персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ.

Так же даю согласие на размещение видео-, фото-изображений моего ребенка с его фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной организации, и работ моего ребенка, представленных на мероприятия, проходящие в рамках мероприятий Организации на официальном сайте МБОУДО ГЦИР (<http://cir.tgl.ru/>), в официальных группах МБОУДО ГЦИР (<https://vk.com/cirtglru>; https://vk.com/itcube\_tlt), а также на объектах наружной рекламы (баннерах, билбордах, афишах и пр.), на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует бессрочно.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем подачи в МБОУ ДО ГЦИР письменного заявления об отзыве согласия на обработку персональных данных.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих, моего ребенка персональных данных (в соответствии со ст.14 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ).

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

Настоящее согласие запрещает распространение данных пользователя третьим лицам. В случае распространения данных третьим лицам необходимо предоставление отдельного письменного согласия.

«\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 Подпись ФИО