



Муниципальное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования детей  
центр дополнительного образования для детей

**"Гуманитарный центр интеллектуального развития"**  
городского округа Тольятти

УТВЕРЖДАЮ:

Директор МБОУДОД «ГЦИР»  
городского округа Тольятти



А.В.Хаирова

« 12 » мая 2015 г.

Программа принята на основании  
решения методического совета.  
Протокол № 4 от « 12 » мая 2015 г

## Краткосрочная дополнительная образовательная программа профильного отряда

### «Играя познаем»

Возраст детей –7 - 12 лет

Срок реализации – 1 месяц

Составитель:

Горбунова Ольга Юрьевна,  
педагог дополнительного образования  
МБОУДОД «ГЦИР»

Тольятти

2014

## Паспорт образовательной программы

Название программы	<b>Краткосрочная дополнительная образовательная программа летнего профильного отряда «Играя познаем»</b>
Учреждение, реализующее программу	<b>МБОУДОД ЦДОД «Гуманитарный центр интеллектуального развития» городского округа Тольятти Адрес: 445012, Тольятти, ул. Коммунистическая, 87А, т. 76-98-94, 76-90-56</b>
Составитель программы	<b>Горбунова Ольга Юрьевна, педагог дополнительного образования МБОУДОД «ГЦИР»</b>
Аннотация	Программа «Играя познаем» реализуется в летний период. Она рассчитана на младших школьников и направлена на и формирование их познавательных интересов, укрепление здоровья и организацию досуга в летние каникулы. Основной идеей, объединяющей как содержание каждого отдельного дня, так и курса в целом, является погружение детей в ситуацию совместной игры, когда выполнение игрового условия, полноценное проживание игры обеспечивает не только удовольствие, но и развитие, совершенствование навыков, качеств, способностей
Год разработки программы	<b>2014 г.</b>
Кем и когда утверждена программа	<b>На основании решения педагогического совета. Протокол № 4 от 15 мая 2014 г.</b>
Программа принята к реализации в новом учебном году	<b>На основании решения методического совета. Протокол № 4 от 12.05.2015 г.</b>
Направленность программы	<b>социально-педагогическая</b>
Направление (вид) деятельности	<b>игровая деятельность</b>
Вид программы по степени авторства	<b>авторская</b>
Охват детей по возрастам	<b>7-12 лет разновозрастные группы</b>
Вид программы по способу организации содержания	<b>предметная</b>
Срок реализации программы	<b>1 месяц</b>
Вид программы в зависимости от территориальных особенностей	<b>учрежденческий</b>
Рецензенты программы:	

## СОДЕРЖАНИЕ

Пояснительная записка.....	3
Учебно-тематический план.....	4
Содержание работы по программе.....	4
Методическое обеспечение программы.....	6
Список литературы, использованной при составлении программы.....	8

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Краткосрочная дополнительная образовательная программа «Играя познаём» социально-педагогической направленности является неотъемлемой частью образовательной программы МБОУДОД «Гуманитарный центр интеллектуального развития» г.о.Тольятти и дает возможность организовать познавательный досуг детей 7-14 лет в летний период на базе школьного лагеря дневного пребывания.

Многие дети посещают летние пришкольные лагеря и площадки. Помимо присмотра, такая площадка должна обеспечивать детей интересной и содержательной деятельностью. В течение учебного года у детей накоплена определенная усталость, снижена мотивация к обучению. Хорошая погода и масса объективных отвлекающих факторов также накладывают определенные ограничения как на отбор содержания работы, так и на характер и методы обучения в целом. Для решения этой проблемы основной формой работы была выбрана игра, которая вместила в себя как образовательное, так и развивающее и воспитательное содержание.

Основной идеей, объединяющей как содержание каждого отдельного дня, так и курса в целом, является погружение детей в ситуацию совместной игры, когда выполнение игрового условия, полноценное проживание игры обеспечивает не только удовольствие, но и развитие, совершенствование навыков, качеств, способностей.

**Цель программы** - обеспечить содержательный и полезный досуг детей в летнем лагере дневного пребывания.

### **Задачи работы:**

1. Способствовать развитию ценных качеств личности детей, характеристик познавательных процессов.
2. Обучить детей новым играм, в высокой степени способствующим развитию в досуговой деятельности.
3. Обеспечить эмоциональный комфорт и интерес детей, занимающихся по программе.
4. Способствовать актуализации, систематизации, обогащению знаний детей в некоторых (тематических) областях действительности.
5. Способствовать формированию дружеских связей, развитию детского коллектива.

### **Организационные основы программы**

Программа создана для обеспечения познавательного досуга детей в лагере дневного пребывания. Срок реализации программы – одна лагерная смена (18 дней). Предполагаются ежедневные занятия с детьми по 2 часа. Таким образом, общее количество часов по программе составляет 36 часов.

Порядок формирования группы: Группа формируется по добровольному принципу из обучающихся разных возрастов, посещающих школьный лагерь дневного пребывания. Наполняемость группы – до 18 человек.

Возраст обучающихся: от 7 до 12 лет. Предполагается функционирование разновозрастного отряда.

Начало и завершение занятий согласуется с администрацией лагеря дневного пребывания, на базе которого работает отряд.

Режим занятий – пять раз в неделю по 2 часа. Недельная нагрузка на ребенка – 10 часов.

### **Формы и методы занятий**

В реализации программы используются различные формы: игра, тренинг, соревнование, викторина, самостоятельная работа, творческая работа и др.

Методы: используются различные методы, которые могут быть условно сгруппированы по источнику познания:

- словесные (устное изложение, беседа, рассказ, сказка);
- наглядные (примеры, образцы, иллюстрации и демонстрации);
- практические (игры, упражнения, этюды, творческие работы, рисование и др.).

Организационные формы работы: фронтальная (тренинговый формат), в подгруппах.

### **Планируемые результаты освоения программы:**

В результате освоения программы «Играя познаем» учащиеся должны приобрести следующие знания и умения, получить опыт:

- актуализировать, систематизировать, приобрести некоторые знания и представления об эмоциях, этикете, креативности и т.д.;
- познакомиться с новыми играми и упражнениями, которыми можно разнообразить свой досуг;
- совершенствовать отдельные характеристики познавательных процессов – внимания, памяти, мышления, воображения;
- получить опыт эмоционального общения со сверстниками.

Оценка результатов освоения программы производится в форме включенного педагогического наблюдения на занятиях и анализа результатов игр-соревнований.

### **Подведение итогов реализации программы**

Подведение итогов работы по программе и оценка результатов ее освоения производится в следующих формах:

- рефлексивные задания и упражнения на припоминание – чему мы научились, что мы делали.
- выставление самим себе оценок за работу в смене по критериям.

## **УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

<i>№</i>	<i>Разделы программы</i>	<i>Количество часов</i>		
		<i>Теория</i>	<i>Практика</i>	<i>Всего</i>
<b>1</b>	<b>Вводные занятия. Знакомство</b>	1	3	4
<b>2</b>	<b>Сундук сокровищ</b>	2	12	14
<b>3</b>	<b>Вопрос на засыпку</b>	2	12	14
<b>4</b>	<b>Итоговые занятия</b>	-	4	4
	<b>Итого часов:</b>	<b>5</b>	<b>31</b>	<b>36</b>

## **СОДЕРЖАНИЕ РАБОТЫ ПО ПРОГРАММЕ**

### **Раздел 1. Вводные занятия**

#### **Тема 1.1. Вводные занятия. Знакомство.**

**Теория.** Правила техники безопасности на занятиях.

**Практика.** Игры на знакомство, запоминание имени, изучение друг друга. Подвижная игра на сплоченность, формирование группы.

#### **Тема 1.2. Рейтинговая игра.**

**Теория.** Как мы можем развиваться с помощью игры.

**Практика.** Викторина «Обо всем на свете», выполнение заданий на скорость мышления. Составление условного рейтинга. Составление общего и индивидуального «плана развития» на смену.

### **Раздел 2. Сундук сокровищ**

#### **Тема 2.1. Кроссворды и ребусы.**

**Теория.** Правила составления кроссвордов. Правила составления ребусов.

**Практика.** Командное составление кроссвордов по известным сказкам. Командное составление ребусов о природе родного края. Игра «Красная книга»: составление и презентация кроссворда и ребуса о животном, рассказ о нем (с использованием справочной литературы). Составление книги, подготовка иллюстраций.

### **Тема 2.2. Сундук сокровищ: шифрование и кодирование.**

**Теория.** Шифрование и кодирование.

**Практика.** Игра «Сундук сокровищ»: составление и разгадывание шифров и карт. Поиск сокровищ.

### **Тема 2.3. Игры на листе бумаги.**

**Теория.** Правила игр на листе бумаги.

**Практика.** Обучение и игры «Крестики- нолики», «Морской бой», «Треугольники», «Дострой слово» и т.д. Проведение чемпионатов по этим видам игр.

### **Тема 2.4. Приключения Карика и Вали.**

**Практика.** Задание читать книгу выдается в начале смены. Викторина, кроссворды и ребусы, рисование, комментирование отдельных фрагментов текста. Задания на креативность – «А что бы вы сделали, если бы .....»

### **Тема 2.5. Необитаемый остров.**

**Практика.** Командная игра на развитие креативности и общения. Список пяти необходимых вещей – дискуссия. Из чего построить дом, как добыть огонь.... Шифрованное письмо о помощи. «За» и «против» проживания на необитаемом острове – кто больше. Спортивное мини- соревнование.

## **Раздел 3. Вопрос на засыпку**

### **Тема 3.1. Командные игры-викторины.**

**Теория.** Правила викторин: вопрос-ответ.

**Практика.** Выполнение заданий, самостоятельное составление заданий (с использованием справочной литературы) по различным темам: русский язык, литературные произведения и герои, правила этикета, математика. Придумываем и инсценируем ситуации. Решаем современные и старинные задачи. Презентация и «обыгрывание» арифметических действий.

### **Тема 3.2. Такая занимательная физика.**

**Теория.** Мир вокруг нас.

**Практика.** Выполнение (по командам) элементарных опытов и объяснение их. Поиск физических явлений и объектов в окружающем. Креативность – как можно было бы применять это явление в хозяйстве будущего.

### **Тема 3.3. История и достопримечательности города Тольятти.**

**Теория.** История и достопримечательности города Тольятти.

**Практика.** Проводится в форме «интеллектуального хоккея» (дети коллективно готовят вопросы, задают на скорость). Составление рейтинга самого известного, красивого, чистого и т.д. места города.

### **Тема 3.4. Прогулки с динозаврами.**

**Теория.** Далекое прошлое планеты Земли.

**Практика.** Несколько человек готовят заранее рассказы и иллюстрации о природе, видах динозавров, вымирании и проч. Слушатели задают вопросы. Игра на креативность «Если

совместить клубок (книгу, стол) и динозавра, то получится...». Изготовление динозавра из листа бумаги методом обрывания, выставка.

### **Тема 3.5. Вопрос на засыпку.**

**Теория.** Работа в команде.

**Практика.** Командная игра по формату телепередачи «Своя игра», «Кто хочет стать миллионером», «Умники и умницы».

## **Раздел 4. Итоговые занятия**

### **Тема 4.1. Итоговые занятия.**

#### **Прощание.**

Рефлексивные задания и упражнения на припоминание – чему мы научились, что мы делали. Написание друг другу шифрованных писем с пожеланиями. Выставление самим себе оценок за работу в смене по критериям.

## **МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ**

### **Литература для педагога:**

1. Афанасьев, С.П. Триста творческих конкурсов. / С.П. Афанасьев, С.В. Коморин. – М. : Методический центр «Вариант», 1997. – 112 с.
2. Коваленко, В.И. Младшие школьники после уроков: 750 развивающих игр, упражнений, физкультминуток. / В.И. Коваленко. – М. : Эксмо, 2007. – 336 с.
3. Куприянов, Б.В. Организация и методика проведения игр с подростками / Б.В. Куприянов, М.И. Рожков, И.И. Фришман. - М. : Владос, 2001. – 215 с.
4. Майерс, Б. Интеллектуальные игры. Логические игры для детей / Бернар Майерс. – М. : Эксмо-Пресс, 2013. – 80 с. – (Логические игры).
5. Никитин, Б.П. Ступеньки творчества, или Развивающие игры / Б.П. Никитин – М. : Просвещение, 1990. – 160 с.
6. Попова, Е.Н. Вообрази себе: Поиграем – помечтаем: книга для развития воображения. / Е.Н. Попова, И.Ю. Матюгин, Е.И. Чакаберия. – Волгоград : Учитель, 2001. – 76 с. – (Школа развития памяти и воображения).
7. Шарыгин, И.Ф. Уроки дедушки Гаврилы, или Развивающие каникулы /И. Ф. Шарыгин - М. : Дрофа, 2009. - 156 с.
8. Шаульская, Н.А. Поиграем в эрудитов? Идеи для школьных викторин и олимпиад. / Н.А.Шаульская. - Ростов-на-Дону : Феникс, 2008. – 224 с. – (Серия «Здравствуй, школа!»).
9. Шаульская, Н.А. Вопросы умникам и умницам для начальной школы. / Н.А. Шаульская. - Ростов-на-Дону : Феникс, 2013. - 288 с. – (Серия «Здравствуй, школа!»).
10. Шмаков, С.А. От игры к самовоспитанию: Сборник игр - коррекций./ С.А. Шмаков, Н.Я. Безбородова. – М. : Новая школа, 1995. – 80 с.

### **Интернет-ресурсы**

1. <http://summercamp.ru/index> - МетодВики сайт для вожатых.
2. <http://tak-to-ent.net/load/121-1-0-1249> Игры в летнем лагере.
3. <http://www.trepsy.net/> психологические упражнения для тренингов.

### **Дидактические и наглядные материалы для учащихся:**

1. Подборка книг, картинок, репродукций, иллюстрирующих теоретический материал занятий.
2. Медиапрезентации по темам занятий.
3. Материалы для проведения викторин и игр-соревнований «Своя игра», «Кто хочет стать миллионером», «Умники и умницы».
4. Карточки с заданиями.

### **Материально-техническое обеспечение**

- 1) Игровая комната, оборудованная столами, стульями, шкафами. Требования к помещению: для реализации программы необходимо достаточно большое помещение. Пространство будет неоднократно перестраиваться – должна быть возможность сдвинуть парты, выстроить стулья в круг.
- 2) Оборудование и материалы, необходимые для реализации программы:
  - 2.1. мультимедийная проекционная установка;
  - 2.2. цифровой фотоаппарат;
  - 2.3. принтер черно-белый, цветной;
  - 2.4. ксерокс;
  - 2.5. магнитофон с записями музыки;
  - 2.6. часы или секундомер.
- 3) Игровой реквизит для организации игр: настольные игры «Блоки Дьенеша», «Скраблз» и др., счетные палочки, прищепки, мячи разные для игр, клубок ниток, мягкие игрушки.
- 4) Материалы для творчества детей: акварель, гуашь, пастель, белая и цветная бумага и картон, клей, ватманы, набор карандашей, скотч бумажный, ножницы.
- 5). Канцелярские принадлежности: ручки, карандаши, маркеры, корректоры; бумага разных видов и формата (А1, А2, А3, А4, ватман, ксероксная); клей, ножницы, степлеры; файлы, папки, кнопки, мелки, магниты и др.
- 6). Сувенирная продукция для награждения лучших игроков, лучших команд в игровых чемпионатах и соревнованиях.

**СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ,  
использованной при составлении программы**

1. Афанасьев, С.П. Веселые каникулы: Настольная книга воспитателя. / С.П. Афанасьев. - М. : АСТ - ПРЕСС КНИГА, 2004. – 288 с.
2. Афанасьев, С.П. Что делать с детьми в загородном лагере. / С.П. Афанасьев, С.В. Коморин, А.И. Тимонин. – 3-е изд. – Кострома : ООО МЦ "Вариант", 2001. – 223 с.
3. Ах, лето! : Работа с детьми в летних загородных и пришкольных лагерях. / Авт., сост. С.В. Савинова. – Волгоград : Учитель, 2003. - 77 с.
4. Байбородова, Л. В. Воспитательная работа в детском загородном лагере : Учебно-методическое пособие / Л.В. Байбородова, М.И. Рожков. – Ярославль : Академия развития, 2003. – 256 с.
5. Барышникова, Г. Б. Будни и праздники в детском оздоровительном лагере: настольная книга вожатого. / Г. Б. Барышникова. – Ярославль : Академия развития, 2007. – 192 с.
6. Бесова, М. А. Весёлые игры для дружного отряда: праздники в загородном лагере / М. А. Бесова. – Ярославль : Академия развития, 2006. – 160 с. – (После уроков).
7. Буйлова Л.Н., Кленова Н.В., Постников А.С.. Методические рекомендации по подготовке авторских программ дополнительного образования детей [Электронный ресурс] / Дворец творчества детей и молодежи. В помощь педагогу. – Режим доступа : <http://doto.ucoz.ru/metod/>.
8. Детский оздоровительный лагерь: воспитательное пространство: Сборник статей в помощь организаторам летнего отдыха и оздоровления детей. / Сост. Г.С. Суховейко; Под ред. Л.Н. Игнатъевой; Межрегиональная общественная организация «Содействие детскому отдыху». – М. : ЦГЛ, 2006. – 152 с.
9. Коваленко, В.И. Младшие школьники после уроков: 750 развивающих игр, упражнений, физкультминуток. / В.И. Коваленко. – М. : Эксмо, 2007. – 336 с.
10. Летний оздоровительный лагерь: массовые мероприятия (театрализованные, тематические вечера, праздники, конкурсы, игры, викторины, спортивные состязания) / Сост. Л.И. Трепетунова – Волгоград : Учитель, 2005. – 280 с.
11. Летний оздоровительный лагерь: нормативно-правовая база (планирование, программа работы, должностные инструкции, обеспечение безопасности в пришкольных и загородных лагерях) / Сост. Е.А. Гурбина – Волгоград : Учитель, 2006. – 197 с.
12. Марфина, С.В. Летний лагерь от А до Я. / С.В.Марфина. – Ярославль : Академия развития, 2005. – 160 с. – (После уроков).
13. Михайлова, О.А. Методические рекомендации по составлению дополнительной образовательной программы: Методические рекомендации / О.А. Михайлова – Самара : Издательство СДДЮТ, 2008. – 48 с.
14. Постановление Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 3 апреля 2003 г. № 27 «О введении в действие санитарно-эпидемиологических правил и нормативов СанПиН 2.4.4.1251-03» [Электронный ресурс] / Законодательство, судебная практика. Нормы, правила, стандарты России. – Режим доступа : <http://www.kodeks.ru/noframe/aids?d&nd=901859071&prev Doc =901909220>.
15. Приложение к письму Министерства образования РФ от 11.12.2006 № 06-1844 «О требованиях к программам дополнительного образования детей» [Электронный ресурс] / Дворец творчества детей и молодежи. – В помощь педагогу. – Режим доступа : <http://doto.ucoz.ru/load/7-1-0-13>.
16. Тетерский, С.В. Детский оздоровительный лагерь: Воспитание, обучение, развитие: Практическое пособие. / С.В. Тетерский, И.И. Фришман – М. : АРКТИ, 2007. – 104 с.
17. Титов, С.В. Здравствуй, лето! Мероприятия в детском загородном лагере. / С.В. Титов – Волгоград : Учитель, 2004. – 132 с.