

**СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО  
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «IT-КУБ»**



**Краткосрочная дополнительная  
общеобразовательная программа  
летней профильной смены «IT-ЛЕТО»**

**IT-CUBE** | **МБОУ ДО ГЦИР  
ТОЛЬЯТТИ**

# Программа «IT-лето»

- **Возраст детей** – 8-13 лет
- **Срок реализации** - 1 неделя
- **Уровень освоения содержания** – ознакомительный



# Цели и задачи программы «IT-лето»

- **Цель программы:** формирование первичных представлений у учащихся о профессиях и некоторых видах деятельности, связанных с IT-сферой
- **Задачи:**
  - Формирование первичных представлений о программировании, языках программирования.
  - Формирование начальных умений сборки и программирования
  - Формирование основных умений создания компьютерной графики и анимации Знакомство с понятиями «кибербезопасность», «виртуальная реальность», «дополненная реальность».



# Блоки программы «IT-ЛЕТО»

**БЛОК 1  
ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT**

**БЛОК 2  
ЮНЫЕ  
РАЗРАБОТЧИКИ**

**ДЕТИ НЕ ИМЕЮТ  
ОПЫТА  
ОБУЧЕНИЯ В  
ЦЕНТРЕ**

**ДЕТИ ИМЕЮТ  
ОПЫТ**



# БЛОК 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ В ИТ

## МОДУЛЬ 1 В МИРЕ ИТ- ПРОФЕССИЙ



Знакомство с ИТ-профессиями,  
«проба» основных видов  
деятельности.

Упор на  
просветительскую работу в  
области кибербезопасности

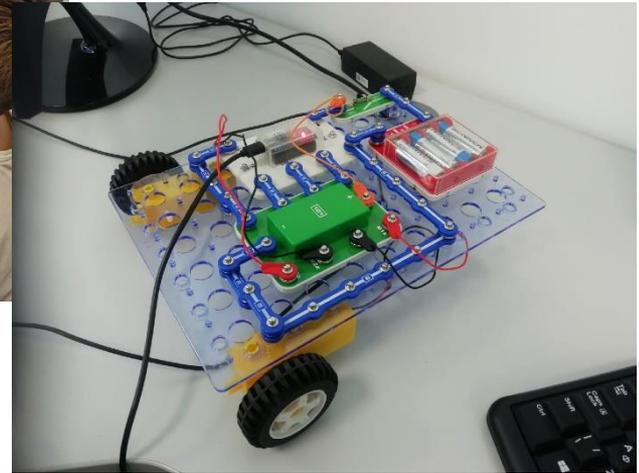
## МОДУЛЬ 2 ТЕХНОЛОГИИ ВОКРУГ НАС



Знакомство с процессами  
программирования, сборки и  
программирования роботов,  
3d моделирования, графики и  
анимации



# БЛОК 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ В ИТ



## БЛОК 2. ЮНЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ

### МОДУЛЬ 1 ТАКАЯ РАЗНАЯ АНИМАЦИЯ



Модуль для тех, кто базово знаком с компьютерной графикой и/или основами программирования Scratch. Разработка 2 анимационных продуктов – мультфильма и анимации Scratch по одному сценарию.

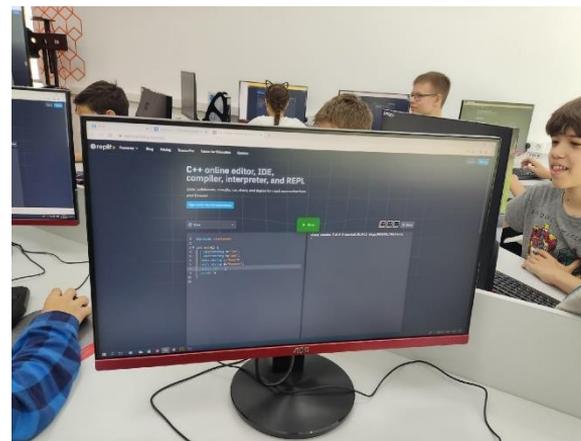
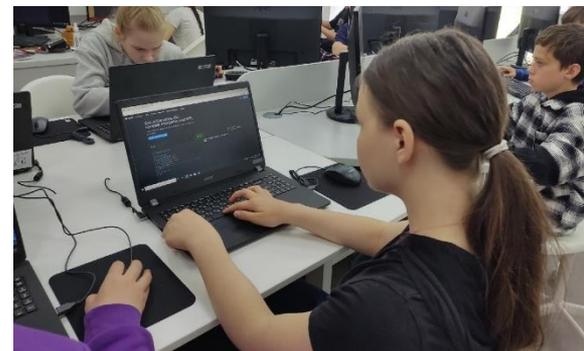
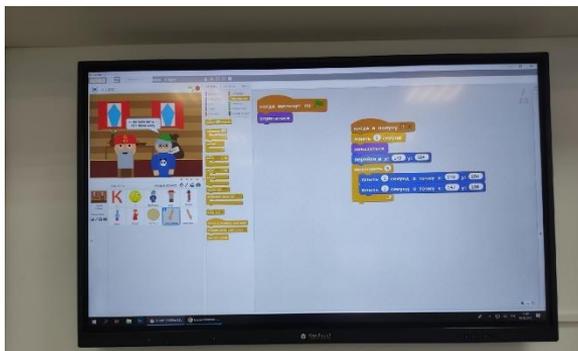
### МОДУЛЬ 2 ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММИРОВА НИЕМ



Знакомство с базовыми основами языка программирования C++, выполнение мини-проектов (игра «загадки», игра-дразнилка, текстовый квест)



# БЛОК 2. ЮНЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ



## ВЫВОДЫ:

- **УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ** – подходит для разных возрастов и категорий детей
- **ОРИЕНТИРОВАННОСТЬ НА ПОТРЕБНОСТИ РЕБЕНКА** – помогает как «прокачать» свои навыки в проектной работы, так и «войти» в процесс, познакомиться и сделать вывод о том, что интересно/не интересно
- **ПОМОЩЬ РОДИТЕЛЯМ** - есть возможность попробовать «всё и сразу», и после выбрать дальнейшую траекторию обучения, сделать осознанный выбор

