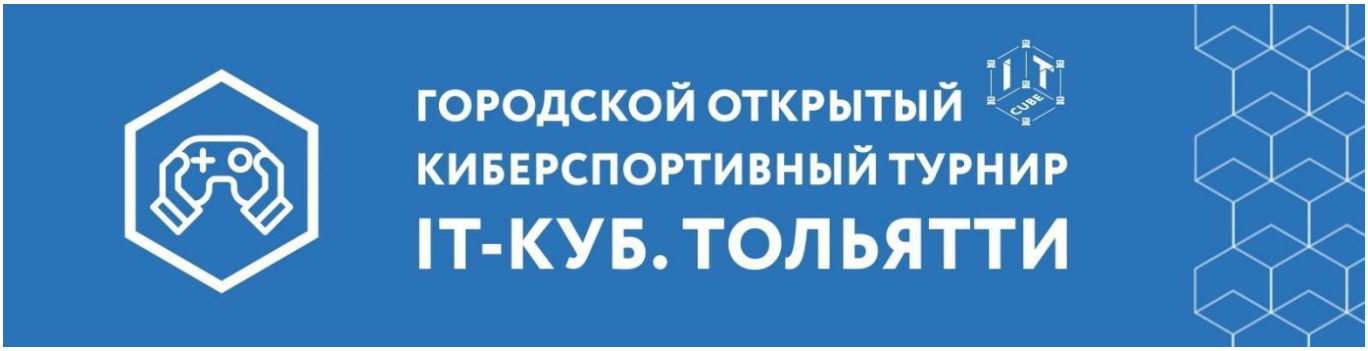

ПОЛОЖЕНИЕ
о II Городском открытом киберспортивном турнире
«IT-куб. Тольятти»

1. Общие положения

1.1. II Городской открытый киберспортивный турнир «IT-куб.Тольятти» (далее– Турнир) проводится в рамках городского проекта «Иди в IT», который реализуется в соответствии с приказом департамента образования администрации г.о. Тольятти № 274-пк/3.2 от 26.08.2021 г. «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2021-2022 учебном году».

1.2. Организатором Турнира является Центр цифрового образования детей «IT-куб» МБОУ ДО ГЦИР городского округа Тольятти.

1.3. Цели и задачи Турнира:
- развитие компьютерного спорта на территории России и города Тольятти, создание единой системы соревнований общеобразовательных организаций по компьютерному спорту.
- пропагандаздоровогообразажизнииоптимальногоподходактренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди подростков;
- организация активного и познавательного досуга подростков;
- выявление и поощрение одаренных ребят и лучших команд образовательных организаций по компьютерному спорту.

2. Порядок и сроки проведения Турнира

2.1. Турнир проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22 января 2020г. №22, с изменениями, внесенными приказом от 30 апреля 2020г. № 335.

2.2. Турнир проводится в соответствии с Регламентом открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти» (далее – Регламент) и включают в себя следующие виды программы:
- CS:GO (командный вид программы, **команды из 2 человек**, платформа– ПК).
- CS:GO (командный вид программы, **команды из 5 человек**, платформа– ПК).
- Поиск в сети Интернет (**индивидуальный вид программы**, платформа – ПК

или мобильные устройства).

- PUBG MOBILE (**индивидуальный вид программы** (solo), платформа - мобильное устройство (требуется Discord))
- PUBG MOBILE (**командный вид программ, команда из 2 человек** (duo), платформа - мобильное устройство (требуется Discord))

2.3. Турнир по дисциплине CS:GO проводится на киберспортивной платформе FACEIT: https://www.faceit.com/ru/r/8llIER.

2.4. Турнир по дисциплине «Поиск в сети Интернет» проводится с помощью google forms. Регистрация на дискорд-сервере организатора обязательна https://discord.gg/M9ZYBzuaAj

2.5. Турнир по дисциплине PUBG MOBILE проводится через платформу game.tv Регистрация на дискорд-сервере организатора обязательна https://discord.gg/M9ZYBzuaAj

2.6. Турнир проводится в два этапа:

- Отборочный этап по CS:GO и «Поиск в сети Интернет» проводится с 28 по 31 марта 2022 года в формате онлайн.
- Финальный этап проводится 1 апреля 2022 года онлайн или в очном формате (в зависимости от действующих ограничений, определяется организатором Турнира).

Установочный семинар по участию в Турнире состоится **24 марта 2022 г. в 15.30** в дистанционном формате по ссылке:
https://us04web.zoom.us/j/78168914093?pwd=tZJBbZCA_oBy-nshE14THs5BFS8hzQ.1
Идентификатор конференции: 781 6891 4093 Код доступа: V12AJE

2.7. В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, включая, но не ограничиваясь, обстоятельствами, связанными с распространением коронавирусной инфекции, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

2.8. Программу отборочного этапа Турнира формирует организатор с учетом количества участников и команд, допущенных к Турниру.

2.9. Программа Турнира:

- 29–31 марта 2022 года – соревнования по дисциплинам
  - 31.03.22 в 11.00 – отборочные CS:GO режим 2vs2
  - 31.03.22 в 14.00 - отборочные CS:GO режим 5vs5
  - 31.03.22 в 13.00 – отборочные «Поиск в сети Интернет»
  - 31.03.22 в 17.00 – PUBG MOBILE solo
  - 31.03.22 в 18.00 - PUBG MOBILE duo
  - 1.04.22 в 11.00 - Финал CS:GO режим 2vs2
  - 1.04.22 в 15.00 - Финал CS:GO режим 5vs5
  - 1.04.22 в 14.00 - Финал «Поиск в сети Интернет»

2.10. Турнирная сетка и время начала каждого матча сообщаются участникам на официальном дискорд-сервере соревнований: https://discord.gg/M9ZYBzuaAj

2.11. Организатор может вносить изменения в программу Турнира.

3. Требования к участникам Турнира и условия допуска

3.1. К Турниру допускаются команды общеобразовательных организаций, в состав которых входят учащиеся, достигшие 12 лет на 01 сентября 2021 года и не старше 18 лет.

3.2. Участники могут выступать только за свою образовательную организацию и участвовать в Турнире только в одной команде и только в одном виде программы (исключение: дисциплина PUBG MOBILE).

3.3. Порядок регистрации и отбора на следующий этап Турнира определяется Регламентом открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти».

3.4. Организатор сохраняет за собой право не допускать к Турниру участников, если названия их аккаунтов (никнеймы):

- Защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- Сходны или идентичны никнеймам других участников Турнира или названиям других команд, участвующим вТурнире;
- Сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Турнира;
- Имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

3.5. Судьи Турнира и иные официальные лица не могут являться участниками Турнира.

4. Подача заявок на участие в Турнире

4.1. Заявка на участие в Турнире формируется представителем образовательной организации и подается организатору в срок до 25.03.2022 года.

4.2. Подача заявок командами образовательных организаций осуществляется следующим образом:

1) Заполнение анкеты участника по ссылке:

https://forms.gle/kgZNRiQBgUethxNv5

На каждую дисциплину подаётся отдельная заявка.

2) Каждый участник соревнований должен подключится к турнирному дискорд-серверу по ссылке:

https://discord.gg/M9ZYBzuaAj

и запросить роль участника соревнований в текстовом канале #выдача-роли. Образцы запроса ролей: +участник CS, +участник PUBG MOBILE, +участник поиск.

3) Для дисциплины CS:GO. Капитан присоединяется к турниру, формирует команду и заходит в турнир, указав название и выбрав членов команды.

Ссылка на турнир по CS:GO режим 2vs2 Wingman:

https://www.faceit.com/ru/championship/bc7e4681-dca6-4c6a-9b35-e143d6f19172/TLT-0322-Wingman

Ссылка на турнир по CS:GO режим 5vs5 Wingman:

https://www.faceit.com/ru/championship/4c19708e-8276-4089-ac8e-48c1f0ec92dc/TLT-0322-5vs5

Для участников в дисциплине «Поиск в сети Интернет» задания будут выданы судьёй на дискорд-сервере соревнований.

Для дисциплин PUBG MOBILE (на платформе game.tv):

Режим Solo. Регистрация до 25.03. За 60 минут до начала турнира нужно будет подтвердить своё участие на платформе game.tv. Регистрация по ссылке:

https://www.game.tv/t/tB3QK1Qzu

пароль для присоединения:IT_CUB_TLT

Режим DUO. Регистрация до 25.03. За 60 минут до начала турнира нужно будет подтвердить своё участие на платформе game.tv. Регистрация по ссылке:

https://www.game.tv/t/t4neob1wk

пароль для присоединения:IT_CUB_TLT

4) Соревнования по виду CS:GO проводятся на киберспортивной платформе FACEIT.

Все участники Турнира по CS:GO обязаны до начала Турнира зарегистрироваться на платформе FACEIT, установить на ПК клиент-античит Faceit и привязать свой аккаунт Steam, предварительно сделав его публичным (открытым). Инструкцию по «открытию» профиля можно посмотреть здесь: https://www.youtube.com/watch?v=1YOoU8BFphM

Установка и запуск во время соревнований программы faceit-античит является обязательным требованием.

5) При подаче заявки представитель обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена к Турниру и (или) дисквалифицирована.

5. Подведение итогов

5.1. Победитель Турнира определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды.

5.2. Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется Регламентом Турнира.

5.3. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты размещаются в официальной группе организатора в социальной сети Вконтакте в течение 10 (десяти) дней со дня окончания Турнира и направляются официальным письмом на электронные адреса образовательных организаций- участников соревнований.

5.4. Участники команд, занявших первые три места награждаются дипломами победителей Городского открытого киберспортивного турнира «IT-куб. Тольятти».

5.5. Все участники Турнира получают электронные сертификаты участников.

Организаторы:

Небольсин Константин Александрович, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон +79608429503)

Палева Алина Александровна, педагог Центра цифрового образования детей «IT-куб» (телефон 379499 доб.120)