|  |  |
| --- | --- |
| **Безопасная цифра** | **Центр цифрового образования детей «IT-куб»**  **МБОУ ДО ГЦИР г.о.Тольятти**  **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**  **интерактивной игры по кибергигиене**  **«Безопасная цифра»** |

1. **Общие положения**
   1. Интерактивная игра по кибергигиене «Безопасная цифра» (далее - игра) проводится Центром цифрового образования детей «IT-куб» г. Тольятти в рамках Единого урока по безопасности в сети «Интернет» во исполнение распоряжения Правительства РФ от 23 января 2021 г. № 122-р «Об утверждении плана основных мероприятий, проводимых в рамках Десятилетия детства» и городского проекта «Иди в IT» в соответствии с приказом департамента образования от 18.08.2022 № 270-пк/3.2. «О проведении городских мероприятий для обучающихся в 2022-2023 учебном году».
   2. Цель мероприятия:

* формирование навыков поведения ребят в информационном обществе и обеспечение информационной безопасности;
* развитие творческого потенциала и самореализации детей и подростков в области информационных технологий;
* формирование умений анализировать и систематизировать информацию;
* повышение информационной грамотности, формирование критического и креативного мышления.

1. **Условия участия и порядок проведения интерактивной игры** 
   1. К участию в игре приглашаются обучающиеся образовательных организаций г. Тольятти и Самарской области в возрасте 9-14 лет (3-8 классов).
   2. Мероприятие проводится в очной форме с 1 по 15 декабря 2022 года.
   3. Для того, чтобы принять участие в игре, образовательное учреждение:
      1. В срок до 28 ноября 2022 года подает заявку на участие в мероприятии по форме (Приложение 1) на электронный адрес it-cube-tlt@yandex.ru;
      2. Организует подачу заявки от родителей (законных представителей) на участие в мероприятии через Навигатор дополнительного образования Самарской области по ссылке: <https://navigator.asurso.ru/additional-education/events/2049>
      3. Организует доставку детей к месту проведения мероприятия в соответствии с утвержденным для группы временем.
   4. Интерактивная игра представляет собой командное соревнование в решении кейсов, поиске ответов на вопросы в области кибергигиены и безопасности в сети интернет. Игра состоит их раундов и заданий, сгруппированных по важным разделам и темам.
2. **Подведение итогов** 
   1. Итоги игры подводятся организатором в конце мероприятия.
   2. Все участники получают электронные сертификаты.
   3. Участие обучающихся в мероприятии засчитывается при подсчете декомпозированного показателя образовательных организаций «Охват детей деятельностью региональных центров выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, технопарков "Кванториум" и центров "IT-куб". Полноправным участником можно стать только после подачи заявки через Навигатор дополнительного образования Самарской области.

Контакты: МБОУ ДО ГЦИР, ответственный Клюева Юлия Викторовна

Тел.379499 добавочный (115), https://cir.tgl.ru/itcube/, <https://vk.com/itcube_tlt>

Приложение 1

Список детей – участников

интерактивной игры по кибергигиене «Безопасная цифра»

Центра цифрового образования детей «IT – куб»

Дата проведения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Время проведения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Образовательное учреждение (сокращенно по уставу) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Адрес электронной почты, на который будут высланы электронные сертификаты: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **ФИО ребенка** | **Дата рождения** | **Класс** | **ФИО педагога** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Ответственный от учреждения (ФИО, телефон) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_